

地域居住空間の三次元アーカイブスの利活用

小林 英之

*

How to Make and Use 3D Archives of Settlements

Hideyuki KOBAYASHI

*

概要

集落・団地などの住居群とコミュニティインフラの形成過程、災害と復興等を立体的に記録し長期保存する三次元アーカイブスの構築方法と利活用方法を解説する。

キーワード : 三次元データファイル、メタファイル、コンパイラ

Synopsis

This document describes how to make and use 3D Archives of Settlements which permanently record 3D space of houses and common facilities that have been developed, damaged and re-constructed.

Key Words : 3D Data File, Meta File, Compiler

*

研究官

Researcher